

Link do produktu: <https://multimedia24.pl/wesola-matematyka-w-glebinach-morza-wersja-cd-p-24391.html>



Wesoła matematyka w głębinach morza - wersja CD

Cena brutto	499,00 zł
Cena netto	405,69 zł
Dostępność	Dostępny na zamówienie 1-2 dni robocze
Numer katalogowy	6571
Kod producenta	6571
Producent	SILCOM
Zapłaćisz:	

Opis produktu

Wesoła matematyka w głębinach morza - wersja CD **Program dostępny również w wersji ukraińskiej.**

Program "Wesoła matematyka w głębinach morza" przeznaczony jest dla uczniów klas niższych, którzy chcą doskonalić swoje umiejętności matematyczne. Na morzu, w głębinach morskich i na plaży czeka na nich mnóstwo ciekawych, interaktywnych gier, za pomocą których mogą na wiele sposobów ćwiczyć dodawanie i odejmowanie, mnożenie i dzielenie oraz porównywanie liczb.

Uczniowie wędrują w różne, zaskakujące miejsca. W głębinach morza mogą spotkać ławice ryb, które trzeba policzyć. Na samym dnie leży natomiast muszla, z której wydobywają się bąbelki z zadaniami i wynikami - zadaniem dzieci jest znalezienie pasujących do siebie par. Mogą również odwiedzić kraba i pomóc mu w liczeniu rzutów strzałkami do tarczy, albo poradzić ośmiornicy, jak właściwie porównać dwie liczby lub dwa wyniki. Na plaży wezmą udział w żółtym konkursie szybkiego liczenia, albo pomogą krabowi przeciągnąć linę, dzięki uzupełnianiu właściwych znaków w zadaniach. Kolejną atrakcją będzie opłynięcie różnych wysp czy uszeregowanie baloników z liczbami według odpowiedniej kolejności.

We wszystkich grach dzieci zdobywają nagrody w postaci rozwiązań.

Program umożliwia ustawienie stopnia trudności w grach:

- automatyczne przejście od najniższego poziomu do najbardziej zaawansowanego,
- wybór jednego z czterech stałych poziomów: dodawanie i odejmowanie najpierw tylko do 10, potem do 20 bez przekroczenia progu 10, następnie do 20 z przekroczeniem progu 10, a na koniec dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie do 100.

Wesoła matematyka na pewno wciągnie w zabawę każdego ucznia, bez względu na to, czy używa komputera stacjonarnego, tablicy interaktywnej, czy tabletu.

Minimalne wymagania sprzętowe: (brak gwarancji, że aplikacja będzie działała optymalnie)

- procesor Pentium Dual-Core lub wyższy,
- 2 GB RAM,
- karta graficzna zdolna do wyświetlania min. 16 - bitowej głębi kolorów,
- karta dźwiękowa 16-bitowa zgodna z Windows.

Zalecane wymagania sprzętowe:

- procesor Intel Pentium i3 lub wyższy,

- 4 GB RAM,
- karta graficzna zdolna do wyświetlania min. 24 - bitowej głębi kolorów,
- karta dźwiękowa 16-bitowa zgodna z Windows.

Obsługiwane systemy operacyjne:

- Windows 10
- Windows 11 PL.